



Vacture **SLIJPLAB MEDEWERKER** te Zeist

Podotherapeut en eigenaar Marco Mollen zoekt een nauwkeurige en gemotiveerde **slijplab medewerker**. Werk jij graag met je handen, heb je oog voor detail en wil je bijdragen aan het verbeteren van de mobiliteit en het comfort van onze cliënten? Dan zijn wij op zoek naar jou! Je begint met 1 dag in de week met Doorgroeimogelijkheden tot 3 á 4 dagen per week. Met nadruk zoeken we géén student. We zoeken een professional voor de lange termijn.

Over ons

Wij zijn een professionele en patiëntgerichte podotherapiepraktijk waar kwaliteit, innovatie en persoonlijke aandacht centraal staan. Patiënttevredenheid is absoluut het belangrijkste.

Wat ga je doen?

- Slijpen, afplakken en knippen van podotherapeutische zolen
- Je gaat werken met een freesmachine en een slijpmachine
- Een nauwe samenwerking met de podotherapeut voor optimale eindresultaten
- In een latere fase: modelleren en maken op maat gemaakte zomer- en huisschoenen

Wat vragen wij?

- Graag met zijn handen werkt en affiniteit heeft met techniek en ambacht
- Nauwkeurige en zelfstandige werkhouding
- Ervaring als slijper of in een orthopedische of podotherapeutische werkplaats is een pré
- Affiniteit met zorg of medische hulpmiddelen
- Teamspeler met verantwoordelijkheidsgevoel
- Je bent fysiek fit om te staan en lopen
- Je werkdag zal vrijdag of zaterdag gaan worden
- Goede sociale vaardigheden
- Basiskennis van computergebruik vanwege het leren modelleren van een zolenontwerp in een latere fase

Wat bieden wij?

- Een afwisselende functie binnen een moderne praktijk
- Moderne werkplaats met professioneel apparatuur
- Werken in een betrokken en gezellig team
- Je wordt in alle stappen van het productieproces goed ingewerkt door de podotherapeut
- Marktconform salaris (afhankelijk van ervaring)
- Mogelijkheid tot interne opleiding en ontwikkeling

Interesse?

Neem contact op via 06-42509740 en/of
stuur je motivatie en CV naar
mmollen@voettherapeut.nl t.a.v. Marco Mollen.

Wij kijken uit naar jouw reactie!